

## Übersicht der Projekte Akademie für Kindermedien 2010/2011

### GRUPPE SPIELFILM

#### **EVA VON SCHIRACH: MEIN WOLF**

Ein Mädchen und ein Wolf. Sie bringt ihm das Mäusefangen bei. Er verjagt ihre Traurigkeit. Mit Witz, Kraft und einer Bande von unerschrockenen Dorfkindern aus der sorbischen Lausitz sorgt die elfjährige Isa dafür, dass ihr ungewöhnlicher Freund zurück in die Freiheit findet.

Ein Spielfilm für Wölfe jeden Alters und Kinder ab 6 Jahre.

#### **MERLE KRÖGER: FIGHT REPUBLIC**

Ich hasse Schule! JUAN (12) versteht nicht, warum seine Eltern die Schließung seiner Schule verhindern wollen. Kämpfen kann er nur in seiner Fantasie, der geheimnisvollen Manga-Welt *Fight Republic*. Doch als die Schule zu ist und die Eltern im Knast sitzen, lernt Juan wie man kämpft - und wofür.

Spielfilm / Live Action und Manga für Kinder von 8 bis 12 Jahren.

#### **SANDRA FLACHMANN: GRACE – PIRATIN OHNE FURCHT UND SOCKEN**

GRACE will Piratenchefin werden! Doch ihr Vater nimmt sie nicht ernst: Sie sei zu jung, zu klein und noch dazu wasserscheu. Als er gefangen genommen wird, geht sie mit ihren drei tierischen Freunden auf große Fahrt, um ihn zu retten.

Ein abenteuerlicher Animationsfilm in 3D für Kinder von 6 bis 10 Jahren.

#### **ARNE KOHLWEYER: SOMMERSONNENWENDE (AT)**

Halle-Neustadt 1992: Um die Absurditäten und Widersprüche der Erwachsenenwelt besser verstehen zu können, beschließt der 10-jährige MARKO ganz schnell erwachsen zu werden. Dabei muss er eine Reihe von Prüfungen bestehen, die er sich selbst und das Leben ihm auferlegt haben.

Eine bittersüße (Tragik-)Komödie für „Erwachsene“ ab 8 Jahre.

### GRUPPE INTERAKTIVE & CROSSMEDIALE INHALTE

#### **STEPHANIE ROTHMEIER (*inspiriert von Noel*): Hidden MONS\*ter**

Kinder sehen mehr als Erwachsene glauben. PIT soll alleine einschlafen, spürt aber, da ist etwas, das ihm Angst macht. Nicht einmal seine Mutter will ihm glauben. Monster! Erwische und zähme sie – wenn du kannst – das interaktive Abenteuer fordert deine Fähigkeiten heraus, sogar in der realen Welt.

Interaktives I-Phone-App und crossmediales Werbemittel für Kinder von 7 bis 10 Jahren und jung gebliebene Erwachsene.

#### **ROBERT RIEDL: LILI POPP – TRAUMWANLDER-WELT**

LILI POPP besitzt so ziemlich alles, was man sich kaufen kann. Bloß keine eigenen Träume. Sie ist eine Traumwandlerin, verflucht, die Träumereien anderer mitzuerleben. Doch in unseren Träumen verbirgt OROBOROS sein Geheimnis: wie ist es dem mächtigsten Traumgeschöpf gelungen, Lilis Seele zu rauben?

Romanreihe (acht Bände) sowie für interaktiv-crossmediale eBooks, Web2.0-Plattform (Traumwandler-Community), Facebook-App und Smartphone-App, für Kinder ab zehn Jahre.

### **PATRICK DOBSCHAT: DER WELTRAUM IST (K)EIN KLASSENZIMMER**

CHUNKY ist ein Junge, mit großer Leidenschaft für den Weltraum und allem was damit zu tun hat. Als er sich eines Tages versehentlich in einer Raumfähre auf dem Weg zu einer von Aliens infizierten Raumstation wiederfindet, wird seine Welt wortwörtlich auf den Kopf gestellt. Nur mit dem Inhalt seiner Schultasche bewaffnet und mit deiner Hilfe kann er wieder sicher nach Hause.

Flash basiertes Browsergame, iPhone App. Als Konsolenspiel für Wii und Xbox Kinect. Spin-Off Games für Soziale Netzwerke und Smartphones. Für Kinder von 8 bis 12 Jahren.

### **KIM ZIMMERMANN: DURCH DIE AUGEN EINES HUNDES**

Urplötzlich wirken alle Erwachsenen in Mittelstadt so zufrieden, so glücklich. Was ist passiert? Begib dich zusammen mit den Freunden JAKOB, MAIKE und TOM auf die Suche nach der Wahrheit. Wem vertraust du am meisten, wem am wenigsten? Deine Entscheidung beeinflusst, wie die Geschichte erzählt wird.

Interaktive Web-Serie mit crossmedialer Kampagne für Kinder von 8 bis 13 Jahren.

### **GRUPPE ANIMATIONSSERIE**

#### **MAREN AMINI: DIE BERGLINGE**

Eine Zeichentrickserie für Kinder ab 4 Jahre, 52 x 5 Minuten.

Nahe einer großen Stadt, auf einem uralten Berg, leben die kleinen Berglinge. Sie helfen ihren riesigen Felsenmüttern Blumen zu tröpfeln, Schnee zu spinnen und Moos zu stricken. Hätten sie nur nicht so viele Flausen im Kopf...

#### **JAN BAUER: Caspar, David & Friedrich**

Eine Legetrickserie für Kinder im Alter von 6 bis 8 Jahren, 39 x 7 Minuten

Davids Großmutter besitzt eine riesige Gemäldesammlung. David kann in die Gemälde hineinsteigen, um die verschiedenen Bilderwelten zu erkunden. Gemeinsam mit Friedrich, dem Geist des alten Fritz, und der frechen Handpuppe Caspar stellt er die alten Meisterwerke völlig auf den Kopf.

#### **TOBIAS DICKMEIS: LARS VOM MARS**

2D-Animationsserie für Jungs im Alter von 6 bis 8 Jahren, 26 x 11 Minuten.

Lars vom Mars, der größte Chaos im Universum, nimmt die gestrandete Raumsonde Beagle von der Erde bei sich auf. Wann immer Lars ein Problem hat, versucht Beagle, dies mit seinem Wissen von der Erde zu lösen. Doch was auf der Erde funktioniert, führt auf dem Mars von einer Katastrophe in die nächste.

#### **JAN RATJE: DAS UNGEHEUER-GEMÄUER**

Eine 2-D Animationsserie für Mädchen und Jungs im Alter von 4 bis 7 Jahren, 26 x 8 Minuten.

Der schüchterne Frank wohnt mit seiner chaotischen Monsterfamilie im Keller eines griesgrämigen Königs zur Miete. Da ist Ärger vorprogrammiert. Gemeinsam mit seiner Freundin, der punkigen Prinzessin Frida, versucht er einen Streit zwischen den beiden Parteien zu verhindern.