

## Christian Sauer

Geb. 1980 in Wuppertal / Dipl.-Medienwirt (FH) / Seit 2003 in der Games-Branche tätig (Marketing, Sales, PR) / 2006 Veröffentlichung *Fame4u* / 2007 Gründung Xybris Interactive GmbH / 2008 Veröffentlichung *BeryITales*.



## DER SONNENREITERHOF

*Der Sonnenreiterhof ist ein browserbasiertes Onlinespiel, das kindgerecht Elemente von Casual und Massive Multiplayer Game verbindet. Das Kind erlebt gemeinsam mit seinen Freunden ein spannendes Abenteuer auf dem Reiterhof, kümmert sich um sein eigenes Pferd, spielt zahlreiche Mini-Games und wird – während es sich langsam vom Neuling zum Pferdeprofi entwickelt – Teil einer lebendigen Online-Community.*

„23. Juli: Liebes Tagebuch, noch gestern habe ich der Hofverwalterin SUSANNE nach dem Ausritt geholfen, die Pferde zu füttern und dabei meinem alten Schulpferd eine Extramöhre gegeben. Und heute sitze ich weinend im Reiterstübchen – denn auch wenn Susanne sagt, er sei ‚nur ein Pferd‘: Ich liebe Wuschi! Und jetzt ist er weg...

[...]

02. August: So aufgelöst habe ich Susanne noch nie gesehen – nach dem Gespräch mit dem unfreundlichen neuen HOFBESITZER hatte sie Tränen in den Augen und ich hörte sie nur sagen: ‚Aber es ist doch Wuschi – die Kinder mögen ihn doch so – sie können doch nicht...! Irgendetwas stimmt hier nicht... LINDA und ich haben beschlossen, der Sache auf den Grund zu gehen.“

Mit dem Reiterhof-Setting wird thematisch einer der wichtigsten Trends im Bereich der Kinderspiele aufgegriffen und um den Aspekt Multiplayer erweitert. Während des Spiels wird dabei die Medienkompetenz der Kinder durch (moderierte) Foren sowie weitere Kommunikationsmöglichkeiten geschult.

Das Kind erforscht zielgruppengerecht (intuitive Maussteuerung sowie interaktive Spielanleitung) den Sonnenreiterhof sowie die dazugehörige, stetig wachsende Welt. Gleichzeitig entwickelt es dabei langfristig seine eigene Spielfigur und sein Pferd: Alleine oder gemeinsam mit anderen Kindern müssen innerhalb der

Event-getriebenen Story verschiedene Aufträge erfüllt werden, während alle gemeinsam für einen funktionierenden Reiterhof verantwortlich sind.

Der frei begehbare Reiterhof wird in der klassischen Iso-Perspektive dargestellt. Anfallende Aufgaben werden durch das Absolvieren von themenbezogenen Mini-Games aus den Bereichen Denken, Geschwindigkeit, Geschicklichkeit oder Glück gelöst.

Die Kombination von Casual und Massive Multiplayer Game ermöglicht dabei das schnelle Spiel zwischendurch, bietet aber aufgrund der langfristigen Entwicklungsmöglichkeiten des Spielers auch Langzeitmotivation.

Das browserbasierte Spiel *Sonnenreiterhof* basiert auf der preisgekrönten xyMultiverse-Engine. Aktuell wird ein Kooperations-/Medienpartner aus dem Bereich der Kindermedien gesucht.



**Kontakt:**  
Xybris Interactive GmbH  
Email sauer@xybris.com  
Skype sauer-christian  
www.xybris.com