

Maike Coelle

Geb. 1975 in Stuttgart / Diplom-Kommunikationswirtin (UdK Berlin) mit Schwerpunkt AV-Medien / Seit 2006 selbständig als Film-dramaturgin, Drehbuchlektorin und Projektentwicklerin für interaktive Medien / Lebt und arbeitet in Berlin.



THE TROUBLEMAKERS

Pilot für eine Lernspielserie

Co-Development: Patrick Rau

Dipl.-Designer und Gründer der kunst-stoff Medienproduktion in Berlin

Da das Spielkonzept seit März 2008 von einem Games-Publisher für die internationale Vermarktung optioniert wird, bitten wir um Verständnis, dass wir an dieser Stelle keine weiteren Informationen über Inhalte und Story bereitstellen können.

Die Entwicklung des Spiel-Prototyps wurde vom Medienboard Berlin-Brandenburg gefördert. Die Software-Entwicklung wurde von der Universität Potsdam unterstützt. Das Spielprinzip, eine Idee von Patrick Rau, gewann 2005 den ersten Preis der Hamburger Games Awards.

Wir danken der Akademie für Kindermedien für die großartige Unterstützung, ohne die das Projekt nicht das geworden wäre, was es heute ist!

*Ein Projekt der kunst-stoff Medienproduktion.
Creative Director & Projektmanagement: Patrick Rau
Projektmanagement, Konzeption & Dramaturgie: Maike Coelle
Art Director: Cornelia Geppert
Software & Technologie: Boris Munser*

Kontakt:

kunst-stoff, Josetti-Höfe, Rungestr. 22-24
10179 Berlin
T 0173-307 34 43

Email maike.coelle@kunst-stoff.de / maike.coelle@snafu.de