

Andreas Liebal

Geb. 1980 in Breslau / Dipl.-Ingenieur für Medientechnologie (TU Ilmenau) / Seit 2003 Projekte und Forschungen im Kindermedienbereich (Print, Web, Games) / 2. Platz beim Serious Games Award 2007 / Seit 2009 Editor für die Youth Community AT.LANT.IS.



MISSION PUDEL – ZURÜCK INS JETZT!

Unglaubliche Mythen und Legenden, verlorene Traditionen, bemerkenswerte Personen und zaubernde Orte – in diesem authentisch gestalteten Adventure müssen die Spieler die Pläne eines rachsüchtigen Pudels durchkreuzen, um die Welt vor Unheil zu bewahren.

Sie retten in einer packenden Reise durch die Zeit nicht nur sich selbst, sondern auch ihr Thüringen, wie sie es kennen.

Ein Pudel dreht durch

„Wie können die es nur wagen? Rosa Schleifchen und stinkendes Parfüm! Und dann wird man auch noch ausgelacht und zu einer minderbemittelten Hunderasse degradiert. Wenn ihr wüsstet! Aber ihr werdet schon noch sehen, was ihr davon habt!“

So oder so ähnlich müssen wohl die Gedanken von NAPOLEON gewesen sein, einem Pudel, der den tollkühnen Plan fasst, mit Hilfe einer Zeitmaschine durch die Epochen Thüringens zu reisen und dem Lauf der Geschichte ein wenig „auf die Sprünge zu helfen“. Anfangs natürlich nur mit dem Ziel, das ramponierte Image der Pudel in der Gegenwart ein wenig aufzubessern. Aber wenn man schon mal da ist und die Möglichkeit hat – warum dann nicht auch etwas für sich selbst tun? Und wenn dann wieder mal ein Mensch versucht, einen aufzuhalten, kann man doch nur rasend und großenwahnsinnig werden!

Thüringen erfahren und erleben

Der Spieler übernimmt die Rolle eines Mädchens oder eines Jungen und durchwandert auf der Suche nach dem verloren geglaubten Hund fünf Epochen der Thüringer Geschichte. Aus der verzweifelten Rettungsaktion des Spielers wird im Verlauf des Adventures eine ereignisreiche und gefährliche Mission, an deren Ende die eigene Existenz auf dem Spiel steht. Denn nach und nach werden die Beweggründe des Pudels

ersichtlich: aus persönlichen Motiven will er den Verlauf der Geschichte im Sinne aller Pudel manipulieren.

Jeder Eingriff in die Geschichte verändert die Gegenwart jedoch auf eine unbestimmte Weise. Der Spieler erfährt von den furchtbaren Auswirkungen auf seine Heimat und das Leben aller Thüringer. Immer wieder muss er Wege finden, diese zu verhindern. Doch je öfter der Spieler die Eingriffe Napoleons vereitelt, desto stärker wird dessen Trieb, seine Ziele in die Tat umzusetzen. Ein Teufelskreis!

Die Pläne des Pudels werden immer finsterner und seine Moral vollzieht einen ungeahnten Wandel, bis sie schließlich in Größenwahn endet: mit der „Pudelisierung“ ganz Thüringens unter der Herrschaft von „Überpudel“ Napoleon. Zu guter Letzt wenden sich die Taten des ehemals besten Freundes gegen den Spieler selbst. Denn alle Versuche des Pudels, den Spieler abzuhängen, schlagen im Verlauf des Adventures fehl. So scheint der einzige Weg zur Erfüllung von Napoleons folgenschweren Plänen die endgültige Vernichtung des Spielers.

Diese dramatische Geschichte spielt durchgängig im thüringischen Raum und stets gilt es, durch kluge Kombination gefundener Gegenstände oder durch Gespräche mit Personen der jeweiligen Zeit Rätsel zu lösen, um in der Handlung voranzukommen. Ganz nebenbei erfährt der Spieler von Legenden aus bekannten und weniger bekannten Ortschaften und lernt epochentypische Bauweisen, Kleidungsstile, Traditionen und Gepflogenheiten sowie historische Ereignisse und Personen kennen.

Nur für Thüringer Kinder?

Das edukative, PC-basierte Adventure richtet sich an Kinder im Alter von 8 bis 12 Jahren. Die Thematik innerhalb einer dramaturgisch ansprechenden Geschichte ist jedoch sowohl für junge und alte Thüringer, als auch für Geschichtsinteressierte und neugierige Besucher eine besondere Erfahrung. Die Idee bietet großes Potential, den Stoff als Serie auch auf andere Bundesländer auszuweiten.



Kontakt:

Vor dem Stiegel 10
99438 Legefild
T 0174-9127446
Email andreas.liebal@web.de